



Calogero Giudice

Data di nascita: 18/03/1996 | Nazionalità: Italiana | Telefono:
(Cellulare) | Indirizzo e-mail: | LinkedIn:
<https://www.linkedin.com/in/calogero-g-495871187/> | Indirizzo ,

Esperienza lavorativa

Junior Back End Developer | Sisal Entertainment S.p.A. | 20/06/2022 - 19/12/2022 | Roma, Italia

Traduzioni, test e fix vari lato Back End. Potenziamento delle conoscenze acquisite. Miglioramento progressivo nel team working e self control.

Web Software Developer | I.C. "Toniolo" | 14/12/2020 - 08/07/2021 | Pisa, Italia

Sviluppo full stack di un sistema di gestione della biblioteca dell'Istituto. Utilizzati principali linguaggi Front End (tra cui jQuery) e PHP.

Il progetto è stato oggetto di tesi triennale.

Istruzione e formazione

Laurea magistrale | Università di Pisa | 03/02/2022 - 16/10/2025 | Pisa, Italia

Potenziare le competenze relative a Python e la relativa applicazione in Data Analysis (Pandas, Seaborn, NumPy). Potenziare anche le conoscenze relative alla catalogazione bibliografica. Approfondimenti di grafica ed editoria digitale. Studio del framework Angular.

Campo di studio Sviluppo e analisi di software e applicazioni, Tecniche audiovisive e produzione mediatica, Storia e archeologia, Letteratura e linguistica, Programmi e qualifiche interdisciplinari inerenti alle discipline artistiche e alle scienze umanistiche | **Voto finale:** 107/110 | **Livello EQF** 7 | **Classificazione nazionale:** NQF 7 - Master degree - Laurea magistrale | **Tipo di crediti:** CFU | **Numero di crediti:** 120 | **Tesi:** Implementazione di un componente TEI Publisher per la gestione di annotazioni in ambiente IIF | **Link:** <https://github.com/Kalo9603/ex-pb-tify>

Laurea triennale | Università di Pisa | 11/03/2019 - 03/02/2022 | Pisa, Italia

Studio di Web Programming lato Full Stack (HTML, CSS, JavaScript, PHP), Natural Language Processing (NLP, NLTK), marked languages (TEI XML, XSLT). Nozioni di protocolli e servizi di rete e discipline varie di carattere umanistico.

Campo di studio Uso del computer, Tecnologie dell'informazione e della comunicazione non classificate altrove, Sviluppo e analisi di software e applicazioni, Tecniche audiovisive e produzione mediatica, Musica e arti dello spettacolo, Storia e archeologia, Filosofia e etica, Letteratura e linguistica | **Voto finale:** 99/110 | **Livello EQF** 6 | **Classificazione nazionale:** 6 | **Tipo di crediti:** CFU | **Numero di crediti:** 180 | **Tesi:** Sviluppo di una Web Application di una biblioteca digitale e integrazione in una rete locale | **Link:** <https://www.linkedin.com/in/calogero-g-495871187/overlay/1635517564205/single-media-viewer/>

Comunicazione e gestione relazioni | Adecco Italia S.p.A. | 18/07/2023 - 27/07/2023

Social Media Specialist | Adecco Italia S.p.A. | 04/09/2023 - 10/10/2023

Mini Academy | Adecco Italia S.p.A. div. Spec. Modis | 20/10/2022 - 07/12/2022

Node.js, cenni di Cloud Computing, Docker, Apache Kafka e Kubernetes.

Potenziamento Java | Adecco Italia S.p.A. | 30/10/2023 - 16/11/2023

Java | Adecco Italia S.p.A. div. Spec. Modis | 04/05/2022 - 16/06/2022

Sintassi e delle funzioni principali di Java e dei Database. Cenni di Front End con React. Project Work sulle conoscenze acquisite.

Competenze linguistiche

Lingua madre: **italiano**

	Comprensione		Espressione orale		Scrittura
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
inglese	B2	B2	B2	B2	B2
francese	A2	A2	A2	A2	A2

Competenze

usare una programmazione orientata agli oggetti | usare linguaggi di markup | utilizzare microsoft office | CSS | programmazione informatica | JavaScript | Adobe Photoshop | programmazione web | lavorare in gruppo | creare soluzioni a problemi | interagire verbalmente in inglese | lavorare come una squadra

Risultati del test delle competenze digitali

Alfabetizzazione informatica e digitale	Avanzato	Livello 6/6
Comunicazione e collaborazione	Avanzato	Livello 6/6
Creazione di contenuti digitali	Avanzato	Livello 6/6
Sicurezza	Avanzato	Livello 6/6
Risoluzione dei problemi	Avanzato	Livello 6/6

Risultati di un Autovalutazione In base a quadro delle competenze digitali 2.1.